Busca información sobre tecnologías utilizadas en el desarrollo de aplicaciones web y describe brevemente las tecnologías más utilizadas.

* Clientes

Firefox, Chrome, Safari...

* Servidores
  + WEB

**Apache**: es un servidor web HTTP de código abierto para plataformas UNIX, Windows y Mac, es modular y tiene una gran comunidad.

**Nginx**: es un servidor web / proxy inverso ligero de alto rendimiento de software libre y de código abierto

**IIS**: es un servidor web con un conjunto de servicios para el sistema operativo Windows, por tanto es software propietario.

* + Aplicaciones

**JBoss / Wildfly**: es un servidor de aplicaciones Java EE de código abierto y software libre

**TomEE**: es una versión de Apache Tomcat para Java Enterprise Edition, es de código abierto y con licencia Apache 2.0, combina varios proyectos Java

* + Base de datos

**MySQL**: un gestor de base de datos relacional, desarrollada bajo licencia dual: [Licencia pública general](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_P%C3%BAblica_General)/[Licencia comercial](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_propietario) por [Oracle Corporation](https://es.wikipedia.org/wiki/Oracle_Corporation), es de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/Open_source) y tiene una gran comunidad.

**PostgreSQL:** un gestor de base de datos relacional orientado a objetos, de código abierto

**SQL Server**: es un [sistema de gestión](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_gesti%C3%B3n_de_bases_de_datos) de [base de datos relacional](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos_relacional), desarrollado por la empresa [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft).

**MongoDB**: es un sistema de [base de datos](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos) [NoSQL](https://es.wikipedia.org/wiki/NoSQL), [orientado a documentos](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos_documental), de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto), es multiplataforma y con licencia GNU

* Desarrollo / Lenguajes
  + Servidor

PHP, Java, Python, Javascript

* + Cliente

**HTML**: es un lenguaje de marcado que se utiliza para estructurar una página web

**CSS**: es un lenguaje de diseño para darle estilo a una página web

**JavaScript**: es un lenguaje de programación interpretado que se ejecuta en el lado del cliente, está orientado a objetos y tiene un tipado débil y dinámico

* + Frameworks

Angular, React, Vue

Laravel, Spring, Flask, NodeJS

Docker, Git

Modelo de 3 capas de arquitectura web:

* Capa de presentación

Presenta el sistema al usuario, le comunica la información y captura la información del usuario. Esta capa se comunica únicamente con la capa de negocio

* Capa lógica o de negocio (MVC)

Es donde residen los [programas](https://es.wikipedia.org/wiki/Programa_(computaci%C3%B3n)) que se ejecutan. Esta capa se comunica con la capa de presentación, para recibir las solicitudes y presentar los resultados, y con la capa de datos, para solicitar a la [base de datos](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos) almacenar o recuperar datos.

* Capa de acceso a datos

Es donde residen los datos, reciben solicitudes de almacenamiento o recuperación de información desde la capa de negocio.